

SubaruPower.lv CMR2 Čempionāts 2010

NOLIKUMS

1. Vispārējie noteikumi

- 1.1. SubaruPower.lv (turpmāk tekstā – Organizators) rīkotais CMR2 Čempionāts (turpmāk tekstā – Čempionāts) ir vairāku posmu virtuālās sacensības uz PC datora spēles „Colin McRae Rally 2.0” ietvaros. Čempionāta norise paredzēta laika posmā no 2010. gada 1.oktobra līdz 31. decembrim.
- 1.2. Sacensības notiek tikai un vienīgi „Single Rally - Expert” spēles disciplīnā.
- 1.3. Čempionāta norisi reglamentē šis Nolikums un izstrādātie papildus Nolikumi katram sacensību posmam.
- 1.4. Čempionāta ietvaros paredzēts aizvadīt 5 posmus. Izmaiņas čempionāta norisē (posmu skaita izmaiņas) ir tiesīgs izlemt Organizators.
- 1.5. Tiek izcīnīts SubaruPower.lv CMR2 Čempionāta tituls šādā klasē: SUBARU Impreza automašīnas ar visu riteņu piedziņu (4WD) un motoru ar turbīnu.
- 1.6. Organizators, nepieciešamības gadījumā, piedāvā lejupielādēt spēles instalāciju pēc šādas adreses: <http://www.subarupower.lv/public/CMR2.rar>

2. Norises vadība, laiks un vieta

2.1. Norise

- 2.1.1. Sacensību pirmajā dienā Organizators izsūta uz pieteikto dalībnieku e-pastiem posma starta kodu, kurš sastāv no 3 simboliem. Kods ir unikāls katram dalībniekam.
- 2.1.2. Uzsākot sacensību posmā, dalībniekam spēlē ir jāizveido profils, kura *tags* sastāv no organizatora nosūtītā koda.
- 2.1.3. Ar izveidoto profilu, dalībnieks drīkst braukt TIKAI attiecīgo posmu vienu reizi „Single Rally - Expert” režīmā.
- 2.1.4. Pēc posma nobraukšanas, dalībniekam jānosūta spēles profila fails (*.pps), kura nosaukums sākas ar piešķirtā koda trim simboliem (piemēram: xxx*.pps), uz Organizatora e-pastu info@subarupower.lv, līdz attiecīgā posma Nolikumā norādītajam datumam un laikam. Profila fails ir atrodams spēles direktoriņā zem mapes „pps”.
- 2.1.5. Ja profila failā ir atrodami rezultāti, kuri neattiecas uz konkrēto posmu, fails tiek uzskatīts par nederīgu.

2.1.6. **Posma uzrādītajam kopvērtējuma rezultātam ir jābūt vienādam ar visu ātrumposmu rezultātu summu.** Šī nosacījuma neievērošanas gadījumā, rezultāts netiek ieskaitīts.

2.2. Vadība

2.2.1. Čempionātu vada un rezultātus apkopo Organizators.

2.2.2. Čempionāta posmu vadību realizē Organizatora izveidota tiesnešu kolēģija.

2.3. Čempionāta kalendārs

2.3.1. Sacensības var notikt jebkurā laika posmā no Nolikumā uzrādītajiem datumiem, par ko tiek paziņots subarupower.lv forumā. Sekojošie posmi notiek pēc tāda paša principa.

2.4. Virtuālās sacensību trases, kurās var notikt posmi – Finland, Greece, France, Sweden, Australia, Kenya, Italy, UK. Trases nav norādītas posmu norises secībā.

3. Dalībnieki

3.1. Čempionāta ieskaitē var piedalīties jebkura fiziska persona, kurai ir pieejams PC dators ar interneta pieslēgumu un, kurai ir derīga e-pasta adrese.

3.2. Dalības maksa katrā posmā ir 2 LVL. Organizators patur tiesības lemt par dalības maksas palielināšanu vai samazināšanu katrā posmā atsevišķi.

3.3. Lai nodrošinātu atbilstošu Čempionāta posma norises kvalitāti, pēc Organizatora lēmuma dalībnieku skaits konkrētā posma sacensībās var tikt ierobežots.

3.4. Katram dalībniekam ir atļauts reģistrēties sacensībām ieskaitei klasē tikai vienu reizi. Ja tiek konstatēts šī punkta pārkāpums, dalībnieks tiek diskvalificēts.

3.5. **Iepriekšēja pieteikšanās un dalībnieku reģistrācija notiek subarupower.lv foruma attiecīgajā sadaļā un ir OBLIGĀTA.**

4. Rezultātu noteikšana

4.1. Visās posmu sacensībās, kuras notiek Nolikuma 2.3. punktā minētajās trasēs, jānotiek vienam braucienam „Singe Rally - Expert” spēles režīmā. Katrs brauciens sastāv no 10 (vai 11 – atkarībā no trases) ātrumposmiem.

4.2. Posma rezultātus dalībniekiem aprēķina konkrētā posma Nolikumā norādītajā kārtībā.

4.3. Par posmu, atbilstoši iegūtajai vietai, dalībniekiem tiek aprēķināti Čempionāta ieskaitei punkti: 1. vieta – 25 p., 2.v. – 18 p., 3.v. – 15 p., 4.v. – 12 p., 5.v. – 10 p., 6.v. – 8 p., 7.v. – 6 p., 8.v. – 4 p., 9.v. – 2 p., 10.v. – 1 p.

4.4. Ja sacensību dalībnieks kādā no braucieniem nav finišējis vai ir saņēmis diskvalifikāciju, tad par attiecīgo braucienu punkti netiek piešķirti.

- 4.5. Ja vairāki dalībnieki braucienā uzrāda vienādu rezultātu, tad viņi tiek klasificēti vienā vietā un iegūst vienādu punktu skaitu.
- 4.6. Čempionāta kopvērtējuma rezultātu nosaka dalībnieka iegūto punktu summa visos notikušajos posmos.
- 4.7. Ja Čempionāta kopvērtējumā vairāku dalībnieku izcīnīto punktu skaits ir vienāds, augstāku vietu iegūst braucējs, kurš izcīnījis lielāku pirmo, otro, trešo utt. vietu skaitu (viena 1. vieta ir vērtīgā nekā jebkāds 2. vietu skaits u.tml.). Ja arī šie rādītāji ir vienādi, nākamais kritērijs, lai noteiktu izcīnīto vietu – augstāka vieta pēdējā posmā, kurā startējuši šie braucēji.

5. Automašīnas

- 5.1. Sacensībās var piedalīties ar standarta Subaru Impreza automašīnu, kuru piedāvā spēles izvēlne. Jebkuras citas a/m izvēle ir aizliegta.
- 5.2. Ja dalībnieks uzrāda rezultātu ar citas markas automašīnu, tam netiek piešķirti ieskaite punkti.

6. Protesti un strīdi

- 6.1. Ja dalībnieks vēlas iesniegt protestu par kāda dalībnieka rezultātu vai Nolikuma punktu neievērošanu, dalībnieks to iesniedz rakstiski uz Organizatora e-pastu info@subarupower.lv vienas stundas laikā pēc iepriekšējo rezultātu paziņošanas. Protesti, iesniegti pēc šī termiņa, netiek izskatīti.
- 6.2. Protestu izskata Organizators, par tā noraidīšanu vai apmierināšanu paziņojot rakstiski, vienas dienas laikā.
- 6.3. Organizators ir tiesīgs dalībniekam pieprasīt atkārtoti uzrādīt kāda konkrētā ātrumposma dalībnieka rezultātu, ja tam rodas aizdomas par negodīgu rīcību. Šādā gadījumā Organizators nosūta dalībniekam papildus kodu (no 3 simboliem profila izveidošanai), ar kuru tam ir jāuzrāda līdzvērtīgs rezultāts konkrētajā ātrumposmā. Dalībniekam Organizatora noteiktajā laika posmā ir jānosūta atpakaļ *.pps fails, kā arī *ghost* fails (*.grp), kurš atrodams spēles direktoriņā zem mapes „Replays”.

7. Drošības prasības un noteikumi

- 7.1. Dalībnieki spēles un sacensību laikā drīkst izmantot kodu, kurš ļauj iepriekš atvērt visas trases – GREATNEWS. Pārējie papildus kodi un to izmantošana ir **kategoriski aizliegta**. Apraksts, kā izmantot kodu, ir atrodams šeit - <http://cheats.blogs.lv/2006/10/31/colin-mcrae-rally-2-cheats/>.
- 7.2. Jebkāda veida izbraukšana ārpus trases, apbraucot šķēršļus (koki, krūmi, reklāmas stabi utml.) tiek uzskatīta par trases saīsināšanu un ir kategoriski aizliegta.
- 7.3. Organizators kontrolē drošības prasību ievērošanu un ir tiesīgs diskvalificēt dalībnieku, ja tās netiek ievērotas.

8. Papildus nolikumi

8.1. Katram Čempionāta posmam tā Organizators gatavo šī Nolikuma papildus Nolikumu, kurš tiek publicēts subarupower.lv forumā.

9. Apbalvošana un balvas

9.1. Čempionāta kopvērtējumā subarupower.lv apbalvo individuāli 1. – 3. vietas ieguvējus.

9.2. Atsevišķos posmos uzvarētājus apbalvo sacensību Organizators, atbilstoši katra posma papildus nolikumam.

9.3. Katra posma balvu fondu veido dalībnieki, maksājot par dalību, katrā posmā atsevišķi. 50% no posma dalības maksas tiek novirzīti kopvērtējuma balvu fondam. Pārējo summu sadala 1., 2. un 3. vietas ieguvēji, attiecīgi – 50, 30 un 20% apmērā.

9.4. 20% no kopējā balvu fonda tiek novirzīti administratīvajām izmaksām (tiesnešu un organizatoru darbs). Pārējo summu sadala kopvērtējuma 1., 2. un 3. vietas ieguvēji, attiecīgi – 50, 30 un 20% apmērā.

10. Īpašie nosacījumi

10.1. Organizators ir tiesīgs koriģēt Nolikumu.